



Mestrado • Lisboa

# DESIGN DE JOGOS E MÉDIA JOGÁVEIS



REPÚBLICA  
PORTUGUESA



Financiado pela  
União Europeia  
NextGenerationEU



## Direção

Filipe Luz  
filipe.luz@ulusofona.pt

## Secretariado

Daniela Resende  
daniela.resende@ulusofona.pt

## Duração

2 Anos

## Créditos

120 ects

## Apresentação

O mestrado em Game Design e Média Jogáveis potencia a criatividade e interesses dos alunos na criação de jogos originais e inovadores - é uma oportunidade de contactar com a diversidade e potencial dos jogos e do jogar, experimentar para desbravar novas fronteiras, criando novas formas de jogar. O mestrado em Game Design e Média Jogáveis tem como centro a criação do diálogo entre os alunos e os profissionais da indústria de videojogos (nacionais e internacionais). Este curso foi concebido para preparar os alunos para o futuro dos jogos, aliando os contactos e perícia da indústria dos jogos nacional e internacional, as experiências de investigadores científicos e artistas dos média jogáveis, para que os alunos possam aceder a posições em estúdios de jogos, criar planos de negócios, projetos ou empresas com o apoio da nossa incubadora PLAY, ou procurar um caminho de investigação científica em jogos com o apoio dos nossos centros especializados em Investigação. No programa de Mestrado cada aluno irá: - ter contacto regular com profissionais da indústria dos jogos e dos media através de palestras convidadas, seminários, eventos nacionais e internacionais; - melhorar as suas capacidades de conceção, desenvolvimento e análise de jogos; - desenvolver conhecimentos avançados em Game Design; - criar jogos em diferentes

UNIVERSIDADE  
LUSÓFONA



CENTRO  
UNIVERSITÁRIO  
LISBOA



escola  
de comunicação,  
arquitetura,  
artes e tecnologias  
da informação

por uma equipa altamente qualificada de professores e convidados da indústria com larga experiência profissional e de investigação; - ter acesso à mais variada tecnologia para o desenvolvimento de jogos dedicados à concepção, produção, captura de movimento, VR/XR e aos nossos estúdios de Cinema, Animação e Som;

# PLANO DE ESTUDOS

## 1º Ano / Tronco comum

---

| 1º Semestre                  | ects | 2º Semestre                          | ects |
|------------------------------|------|--------------------------------------|------|
| Ateliers de Especialização I | 8    | Ateliers de Especialização II        | 8    |
| Game Design e Prototipagem   | 10   | Game Design Crítico                  | 10   |
| Jogos e Cultura              | 6    | Metodologias de Investigação e Jogos | 4    |
| Media Jogáveis               | 6    | Produção de Jogos e Métricas         | 8    |

## 2º Ano / Tronco comum

---

| 1º Semestre                    | ects | 2º Semestre              | ects |
|--------------------------------|------|--------------------------|------|
| Ateliers de Especialização III | 4    | Projeto e Dissertação II | 30   |
| Game Design Experimental       | 6    |                          |      |
| Projeto e Dissertação I        | 20   |                          |      |

Linha direta  
para o teu futuro



963 640 100



217 515 500



info@ulusofona.pt



@u.lusofona.pt

WWW.ULUSOFONA.PT