

| | | | | | |
|---------|------------------------------|--|--|--|--|
| AREA481 | Programador/a de Informática | | | | |
|---------|------------------------------|--|--|--|--|

| | | | | | |
|------|---------------------------------------|--|--|--|--|
| NOME | Iniciação à Programação - fundamentos | | | | |
|------|---------------------------------------|--|--|--|--|

ENQUADRAMENTO

A informática atingiu actualmente um grau de implementação na sociedade e de evolução tecnológica que se torna, por vezes, difícil de acompanhar, em particular para os activos que não lidam de forma continuada ou frequente com esta tecnologia. A informatização das tarefas e a implementação das tecnologias de informação na sociedade, no estado e nos procedimentos administrativos configura actualmente um problema de inadaptação de muitos profissionais dos sectores mais tradicionais com as mais recentes metodologias processuais, facto que os torna e mantém dependentes de terceiros para a realização de muitas tarefas quotidianas. Com esta formação pretende-se capacitar os activos (empregados ou desempregados) de conhecimentos básicos sobre os computadores, a informática em geral e nos domínios da Instalação de Redes, permitindo-lhes uma maior autonomia.

DESTINATÁRIOS

São destinatários desta formação todos os ativos (empregados ou desempregados) que necessitem adquirir ou reforçar conhecimentos em Iniciação à Programação - fundamentos, com vista à obtenção de uma qualificação de Nível 4 na saída profissional de Programador/a de Informática. São considerados prioritários os formandos encaminhados pelos CQ no âmbito de processos de diagnóstico e/ou processos de RVCC.

OBJETIVOS

São objetivos deste percurso formativo dotar os formandos das seguintes competências: Identificar os elementos base da arquitetura de um computador. Reconhecer as unidades de execução do computador. Identificar a estrutura da memória e as funções de um processador. Descrever as formas de gestão da memória e do processador de um computador. Instalar e configurar dispositivos internos e externos no computador. Identificar as avarias mais frequentes na conexão dos dispositivos. Instalar redes locais. Instalar e configurar os sistemas operativos. Instalar e configurar utilitários sobre o sistema operativo (SO). Descrever os elementos base de um computador em termos de tarefas de processamento. Reconhecer e desenvolver algoritmos. Reconhecer as vantagens e desvantagens da utilização de uma metodologia. Identificar os principais métodos e técnicas de gestão do tempo e do trabalho. Identificar fatores de êxito e de falência, pontos fortes e fracos de um negócio. Elaborar um plano de ação para a apresentação do projeto de negócio a desenvolver. Elaborar um orçamento para apoio à apresentação de um projeto com viabilidade económica/financeira. Elaborar um plano de negócio.

| Código UFCD | UFCD | Carga Horária | Nível | | |
|-----------------------------|---|---------------|---------|--|--|
| 0769 | Arquitetura interna do computador | 25 | Nível 4 | | |
| 0770 | Dispositivos e periféricos | 25 | Nível 4 | | |
| 0771 | Conexões de rede | 25 | Nível 4 | | |
| 0797 | Sistemas operativos - tipologias | 25 | Nível 4 | | |
| 0802 | Processamento computacional | 25 | Nível 4 | | |
| 0804 | Algoritmos | 25 | Nível 4 | | |
| 0805 | Estruturas de dados | 25 | Nível 4 | | |
| 0806 | Princípios metodológicos de programação | 25 | Nível 4 | | |
| Total de Horas do Percorso: | | 200 horas | | | |

| | | | | | |
|--|--|---|--|--|--|
| PRIORIDADE ATRIBUÍDA A ESTA SAÍDA PROFISSIONAL PELO IEFP | | A | | | |
|--|--|---|--|--|--|